

# Projet libre

[Lien vers le cours](#)

L. Delafontaine, avec l'aide de [GitHub Copilot](#).

Ce travail est sous licence [CC BY-SA 4.0](#).

# ***Retrouvez plus de détails dans le support de cours***

*Cette présentation est un résumé du support de cours. Pour plus de détails, consultez le [support de cours](#).*

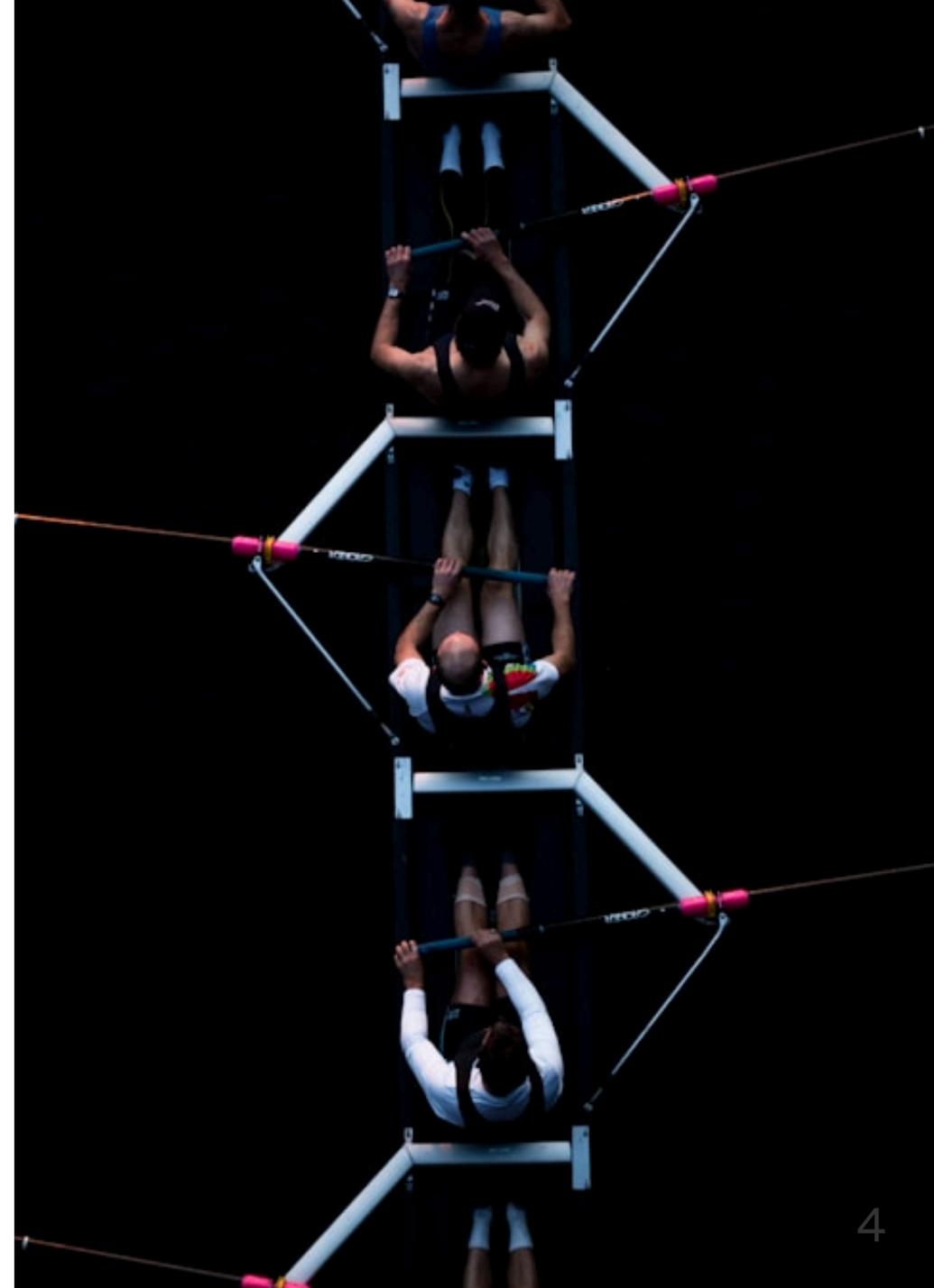
# Objectifs

- Réaliser une application web complète, incluant une interface utilisateur, une logique métier et une persistance des données.
- Gérer correctement l'authentification et les accès aux différentes pages.
- Déployer et accéder à l'application web depuis Internet.



# Composition des groupes

- Deux (2) ou trois (3) personnes par groupe.
- Si vous n'avez pas de partenaire, le corps enseignant vous en attribuera un.e.
- Groupes à annoncer dans un document Google Sheets, comme décrit dans le [support de cours](#).



# Validation de l'idée

- Nous pourrions vous demander de modifier votre idée si elle est trop simple ou trop complexe.
- Nous vous aiderons à trouver une bonne idée si nécessaire.
- Un cahier des charges est attendu dans les deux premières semaines du projet Les détails sont dans le [support de cours](#).



# Critères d'évaluation

Sur la base de critères bien définis et d'une échelle à trois points :

- 0 point - Le travail est manquant, hors sujet ou montre une compréhension très limitée du sujet.
- 1 point - Le travail montre une compréhension partielle : certains éléments clés sont manquants, peu clairs ou mal mis en œuvre.
- 2 points - Le travail est complet, précis et montre une compréhension claire et approfondie du sujet.

$$\text{Note du projet} = \frac{\text{Nombre de points obtenus}}{\text{Nombre de points totaux}} * 5 + 1$$

# Contraintes (1/2)

- Toute l'équipe doit contribuer au projet. Dans des cas exceptionnels, l'appréciation peut être individuelle.
- Le projet respecte le cahier des charges initial.
- Le projet doit être terminé et remis selon les instructions indiquées dans la section [Soumission](#).
- Le projet est réalisé en PHP, avec une base de données MySQL/MariaDB, sans utiliser de frameworks externes.
- Le projet doit respecter les bonnes pratiques étudiées et acquises jusqu'ici. Voir [Programmation serveur 1 \(ProgServ1\)](#).

## Contraintes (2/2)

- Vous devez indiquer vos sources si vous avez utilisé des éléments dont vous n'êtes pas l'auteur.trice. Vous devez également indiquer dans votre rapport final à quelles fins vous avez utilisé la ou les sources/outils.
- Le plagiat entraîne la note de 1. Si plusieurs groupes sont impliqués, tous les groupes impliqués recevront une note de 1.

Le non-respect de ces contraintes peut entraîner des sanctions sévères, et ce, **pour chaque critère non respecté.**

# Soumission (1/2)

Les dates de rendu de votre projet sont les suivantes :

- ProgServ2-A (mardi matin) : **21.12.2025 12h00.**
- ProgServ2-B (mardi après-midi) : **21.12.2025 16h15.**

## Soumission (2/2)

Un e-mail doit être envoyé à `ludovic.delafontaine@heig-vd.ch` contenant une archive ZIP ou le lien vers un dépôt Git contenant :

- Le code source de votre projet.
- Le rapport contenant le cahier des charges et une conclusion au format PDF, comme indiqué dans la section [Validation de l'idée](#).

Tou.tes les membres du groupe sont mis.es en copie du mail.

**Chaque 24h de retard (dès une (1) minute après l'heure de rendu) entraînera une pénalité de -1 point sur la note finale.**

# Notes et retours

Les notes seront saisies dans GAPS, puis envoyées par e-mail avec les retours.

L'évaluation utilisera exactement la même grille de notation que celle indiquée dans le [support de cours](#).

Chaque critère sera accompagné d'un commentaire expliquant les points obtenus, d'un commentaire général sur votre travail et de la note finale.

Si vous avez des questions concernant l'évaluation, n'hésitez pas !

# Conseils

# Restez simple

Évitez les fonctionnalités superflues :

- N'essayez pas d'en faire trop.
- Concentrez-vous sur l'essentiel.
- Faites-le bien.

Ne soyez pas Numérobis du film *Astérix et Obélix : Mission Cléopâtre* !

Regardez la scène du film ici : [YouTube](#)



# Mettez en place un environnement de travail collaboratif

- Utilisez des outils de gestion de projet (GitHub, Trello, etc. pour organiser votre travail).
- Assurez-vous que chaque membre du groupe a ses tâches et responsabilités.
- Des ressources sont disponibles dans le [support de cours](#).

# Questions

Est-ce que vous avez des questions ?

# Jalons

- Réunions hebdomadaires pour discuter de l'avancement.
- Espace pour faire le point.
- Court et efficace (5-10 minutes) :
  - Tour de table.
  - Réponses aux éventuels questions/besoins.
- Part intégrante à la note finale.



# Jalon 1

A faire avant le prochain cours :

-  Constitution et annonces des groupes.
-  Choix du projet et de ses fonctionnalités.
-  Élaboration initiale du cahier des charges (brouillon).

**Ce jalon ne compte pas dans l'évaluation finale.**

## Jalon 2

- Tour de table - validation du travail effectué jusqu'à présent.
- Réponses aux éventuels questions/besoins.

A faire pour le prochain cours :

-  Finaliser le cahier des charges.
-  Mettre en place son environnement de travail collaboratif.
-  Se répartir le travail entre les différents membres du groupe.

## Jalon 3

- Tour de table - validation du travail effectué jusqu'à présent.
- Réponses aux éventuels questions/besoins.

A faire pour le prochain cours :

-  Avoir mis en place une base de données pour l'application.
-  Avoir une version déployée de l'application sur Internet.
-  Avoir commencé à implémenter les pages principales de l'application.

# ProgServ2-A (mardi matin) (1/2)

#	Groupe	Heure de passage
1	Pierre, Raul, Romain	10h30
2	Léa, Grégory	10h40
3	Lilou, Aissya	10h50
4	Carla, Cindy, Steve	11h00
5	Matteo, Ella, Aidan	11h10

# ProgServ2-A (mardi matin) (2/2)

#	Groupe	Heure de passage
6	Inês, Rania	11h20
7	Luca, Sacha, Ryad	11h30
8	Marc, Ana, Charline	11h40
9	Luka, Nabil, Mathias	11h50

# ProgServ2-B (mardi après-midi) (1/2)

#	Groupe	Heure de passage
1	Chloé, Benoît, Camilo	14h45
2	Gabriel, Nuno, Tanguy	14h55
3	Inoé, Léa, Yannis	15h05
4	Thierry, Lilliana	15h15
5	Loann, Elia, Marike	15h25

## ProgServ2-B (mardi après-midi) (2/2)

#	Groupe	Heure de passage
6	Christophe, Loic, Loriane	15h35
7	Etienne, Teicir	15h45
8	Sarah, Sasita, Enya	15h55
9	Dylan, Valentin	16h05

# Jalon 4

- Tour de table - validation du travail effectué jusqu'à présent.
- Réponses aux éventuels questions/besoins.

A faire pour le prochain cours :

-  Mettre en place la gestion multilingue à l'aide d'un cookie.

# Jalon 5

- Tour de table - validation du travail effectué jusqu'à présent.
- Réponses aux éventuels questions/besoins.

A faire pour le prochain cours :

-  Avoir commencé à mettre en place le système d'authentification.

## Jalon 6

- Tour de table - validation du travail effectué jusqu'à présent.
- Réponses aux éventuels questions/besoins.

A faire pour le prochain cours :

-  Finaliser le système d'authentification avec envoi de mails.

# Jalon 7

- Tour de table - validation du travail effectué jusqu'à présent.
- Réponses aux éventuels questions/besoins.
- S'assurer que tout le monde a bien tout ce qu'il lui faut pour finaliser le projet.

A faire pour le prochain cours :

-  Arriver gentiment au bout de l'application.
-  Réviser pour l'évaluation.

## Jalon 8

- Réponses aux éventuels questions/besoins.
- S'assurer que tout le monde a bien tout ce qu'il lui faut pour finaliser le projet.

A faire pour le rendu final :

-  Avoir terminé l'application.
-  Rendre le projet en respectant la forme du rendu final.

**Ce jalon ne compte pas dans l'évaluation finale.**

# Sources

- [Illustration principale](#) par [Richard Jacobs](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Aline de Nadai](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Nguyen Dang Hoang Nhu](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Josh Calabrese](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Nicole Baster](#) sur [Unsplash](#)
- Scène du film *Astérix et Obélix : Mission Cléopâtre (2002)* par Alain Chabat
- [Illustration](#) par [Nick Fewings](#) sur [Unsplash](#)